

Filip i tunneln

Filip i tunneln handlar om att finna egna och kreativa lösningar i en komplicerad situation, då tekniken inte fungerar.

Boken handlar också om relationen med föräldrar och mor- och farföräldrar, spelberoende, att ta ansvar för sig själv och om att bearbeta rädslor.

Författare: Sabira Ståhlberg

Illustrationer: Maria Viitasalo

Språknivå: 1 lättast

Diskussion: Vilka tankar väcker berättelsen hos dig?

Vad skulle du göra i Filips situation?

Hur ofta spelar du?

Hur mår du, då du spelar?

Vad är du rädd för?

Hur känns det då du blir rädd?

Hur kan du minska på dina rädslor?

Vem eller vad hjälper dig, då du blir rädd?

Hur kan du hjälpa andra, som är rädda?

Uppgifter: Rita egna bilder till berättelsen.

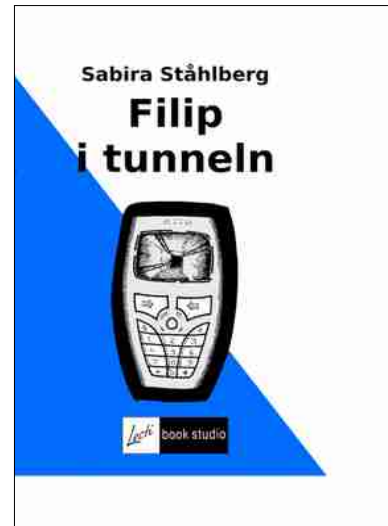
Rita en karta över saker eller personer som hjälper dig, då du blir rädd.

Skriv egen berättelse till någon av bilderna i boken.

Skapa en berättelse om hur du övervinner rädslor.

Skriv en berättelse om hur du spelar och hur det påverkar dig.

Skapa en gemensam berättelse om hur ni hjälper varandra i en tunnel.



Filip i tunneln: Läsförståelse

Kapitel 1: Filip tycker om

- a) dataspel
- b) spaghetti
- c) mobiler

Kapitel 2: Filip blir sur för att

- a) varuhuset är fullt av människor
- b) Filip vill ha en snyggare mobil
- c) farmor älskar glass

Kapitel 3: Vilket påstående är sant?

- a) Den blå mobilen är billig
- b) Den vita mobilen blir lätt smutsig
- c) Den gröna mobilen är snygg

Kapitel 4: Filips anser att den svarta mobilen

- a) har en bra ficklampa
- b) är dyr och har bara två spel
- c) inte är bra även om mamma tror det

Kapitel 5: Varför har familjen bråttom?

- a) Filip blir glad över den svarta mobilen
- b) Mamma vill köpa en ny klänning
- c) Klockan är snart fyra och farmor kommer på besök

Kapitel 6: Filip sitter på en bänk. Vad gör han där?

- a) Han sitter och tittar på människorna
- b) Han väntar på att köpa glass
- c) Han spelar i mobilen

Kapitel 7: Filip vill inte gå ner till parkeringen. Han vill

- a) åka hiss
- b) rutscha ner
- c) åka rulltrappor

Kapitel 8: Filip står i hissen.

- a) Han ryms bra, för hissen är tom
- b) Han råkar knuffa till en tant
- c) Han trampar en farbror på tårna

Kapitel 9: Då hissen kommer fram

- a) letar Filip efter familjens bil
- b) åker hissen genast upp igen
- c) springer Filip nerför trappan

Kapitel 10: Vid parkeringen ser Filip

- a) pappa och mamma
- b) att farbrodern är samma, som han knuffade
- c) att mobilen fungerar utan problem

Kapitel 11: Vid bilen

- a) hörs en röst som ropar på Filip
- b) känner tanten igen Filip
- c) blir Filip glad

Kapitel 12: Filip hittar en öppen dörr och

- a) han hamnar i mörker
- b) han står i klart ljus
- c) han behöver en nyckel

Kapitel 13: Filip tänker på hur han ska komma ut.

- a) Han gråter av rädsla
- b) Han ringer sin pappa
- c) Han hoppas att mamma hittar honom

Kapitel 14: Mobilens ficklampa fungerar.

- a) Filip låser upp och går ut
- b) Filip försöker hitta ut
- c) Mobilens ramlar ur Filips ficka

Kapitel 15: Filip hör röster och steg.

- a) Han väntar att någon släpper in honom
- b) Han försöker skrika
- c) Han försöker klättra ut

Kapitel 16: Filip går vidare in i tunneln.

- a) Han är i en ljus, stor sal
- b) Han ser ett spöke
- c) Han snubblar på en kabel

Kapitel 17: Filip känner, att det blåser kallt i tunneln. Varför?

- a) Där finns ett spöke
- b) Vinden blåser
- c) Filip har hamnat i ett kylskåp

Kapitel 18: Filip upptäcker ett hål i taket. Han hör hur

- a) varuhusets högtalare ropar på Filip
- b) högtalaren erbjuder glass för billigt pris
- c) mamma svarar, då Filip ropar

Kapitel 19: Ska Filip gå framåt eller inte? Han är säker på,

- a) att pappa ringer efter polis
- b) att han hamnar i jordens inre
- c) att han hittar en utgång

Kapitel 20: I tunneln finns ett djur.

- a) Filip ser en stor och arg katt
- b) Filip hittar en orm
- c) Filip rör vid en råtta

Kapitel 21: Filip hoppar över en stor pöl och blir våt, för

- a) mobilens batteri är slut
- b) han blir rädd för råttan
- c) buller hörs bakom honom

Kapitel 22: Tunneln vänder. Hur vet Filip det?

- a) Filip känner med handen på väggen
- b) Vinden blåser hårdare bakom hörnet
- c) Filip springer rakt mot väggen

Kapitel 23: Filip bländas, för att han

- a) står i strålkastarens ljus
- b) han ser robotar med stora huvuden
- c) upptäcker fyra varelser från rymden

Kapitel 24: Robotarna är

- a) snälla
- b) arga
- c) utan huvud

Kapitel 25: Roboten kommer fram till Filip och

- a) den har hjälm på huvudet
- b) Filip skakar hand med den
- c) Filip snyter sig i ärmen

Kapitel 26: Filip är lättad, därför att

- a) den tredje roboten sitter i grävmaskinen
- b) Filip vill stanna i tunneln
- c) Rufus inte hittar Filips mobil

Kapitel 27: Filip går tillbaka genom tunneln och märker, att

- a) råttan är Kalles mössa
- b) Rufus skuttar över pölarna
- c) några tjocka rör läcker

Kapitel 28: Filip är glad och känner sig trygg, för han

- a) är inte längre rädd för mörker eller råttor
- b) vet, att Kalle kan fixa läckan i tunneln
- c) tror, att det kan bli översvämning i tunneln

Kapitel 29: Folk i varuhuset stirrar på Filip och Rufus, därför att

- a) Rufus har smutsigt hår
- b) Filips skor är vita av damm
- c) Filip har en svart fläck på näsan

Kapitel 30: I varuhuset

- a) springer Filip fram till vakterna
- b) har glassen redan hunnit smälta
- c) skakar Rufus hand med Filips föräldrar

Filip i tunneln: Förklara ord

Kapitel 1: dataspel, grönsaker, hälsosamt

Kapitel 2: bilparkering, veckoslut, trängsel

Kapitel 3: avdelning, protestera, orsak

Kapitel 4: besluta sig, batteri, billig, dyr

Kapitel 5: rasande arg, löjlig, tålamod

Kapitel 6: rymden, varelse, matbutik, funktion

Kapitel 7: förstöra, upptagen, vänster

Kapitel 8: tränga sig in, knuffa, försenad

Kapitel 9: idiotisk, apparat, fungera, fundera

Kapitel 10: missta sig, främmande, karta, nätverk

Kapitel 11: tappa bort sig, känna igen, vara illa ute

Kapitel 12: dörren slår igen, handtag och lås, nyckel

Kapitel 13: rör sig inte ur fläcken, föreställa sig, leta

Kapitel 14: hota, mörker, se sig omkring, undersöka

Kapitel 15: banka eller knacka, vindpust, utgång, ingång

Kapitel 16: treva, försiktig, skrovlig, skugga

Kapitel 17: snubbla, odjur, grävmaskin, skopa

Kapitel 18: högtalare, hjälte, ventilation

Kapitel 19: information, tunnel, sanning

Kapitel 20: enorm, skutt, kräk, äcklig

Kapitel 21: pöl, ladda, batteri, eko

Kapitel 22: buller, darra, glömma

Kapitel 23: trycka sig mot något, jättar

Kapitel 24: ducka, huka, tillträde förbjudet, tappa bort sig

Kapitel 25: hjälm, hes, slarva

Kapitel 26: vinka, äventyr, knepigt

Kapitel 27: borsta av, läckande rör, reparera

Kapitel 28: strålkastare, översvämning, medalj

Kapitel 29: stirra, silverfärgad, overall, spreta

Kapitel 30: röda ögon, huvudsak, blinka

